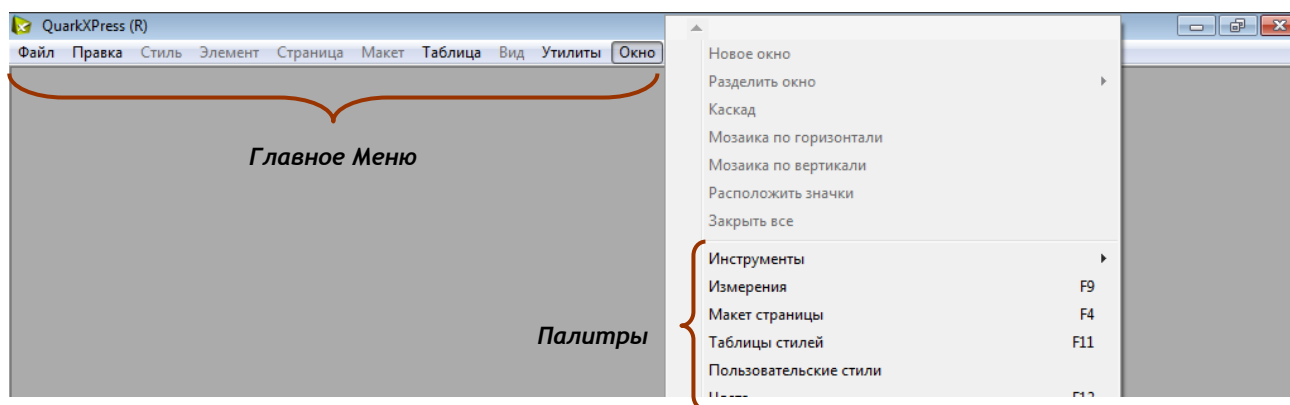


QuarkXPress — программа компьютерного макетирования и верстки газет, журналов, книг, брошюр, рекламных листовок и пр. Она собирает в единое целое отдельные составляющие издания, подготовленные в разных программах. Вместе с **Adobe Illustrator** (редактор векторной графики) и **Adobe Photoshop** (редактор растровой графики) **QuarkXPress** составляет основу профессиональной системы компьютерной верстки, используемой в издательствах, рекламных и маркетинговых агентствах, дизайнерских фирмах и типографиях.

Логичность построения обеспечивает легкость в изучении программы, при минимальном уровне знаний пользователя, а широкие возможности и удобство в работе позволяют с успехом конкурировать на рынке аналогичных продуктов.

Пользовательский интерфейс QuarkXPress 9.0

Основными составляющими интерфейса QuarkXPress являются **Главное Меню**, многие команды которого знакомы и не требуют пояснений и **Палитры**, устанавливаемые через меню **Окно**.



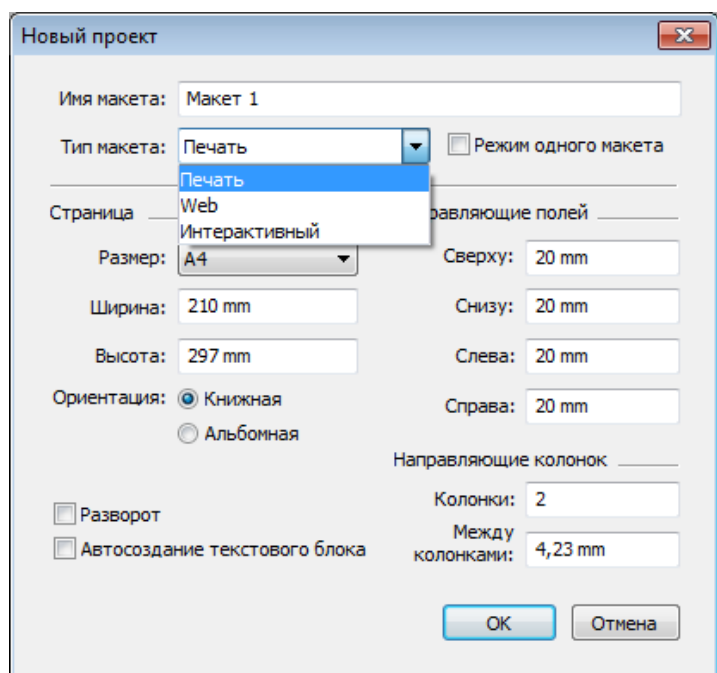
В открытом документе (далее проекте) так же присутствуют **Координатные линейки**, **Полосы прокрутки**, **Элементы управления макетом**.

Для создания проекта выберите меню **Файл**→**Создать**→**Проект**. Откроется диалоговое окно **Новый проект**, в котором необходимо выполнить ряд настроек и задать параметры страницы:

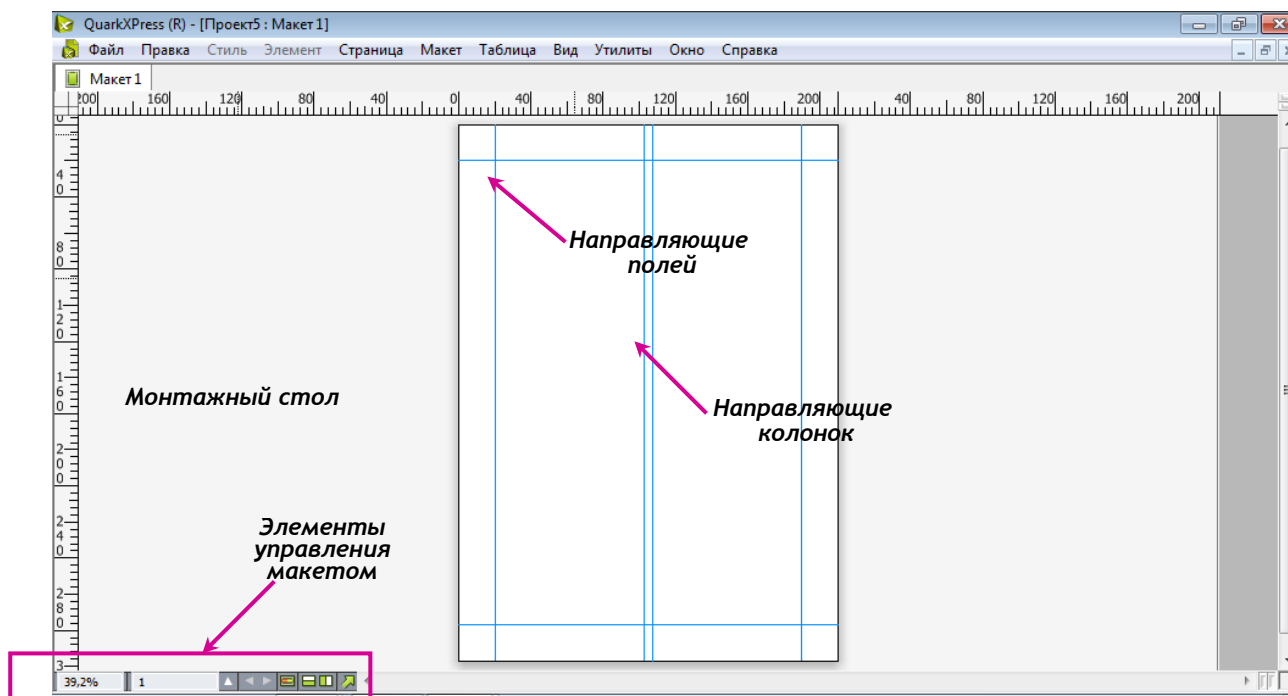
Ввести имя макета или оставить по умолчанию Макет 1 и указать тип макета. Каждый проект может содержать один или несколько макетов в одном файле. Затем ввести остальные параметры: **Размер страницы**, **Направляющие поля** (размер верхнего, нижнего, левого и правого поля), **Направляющие колонки**, **Разворот** (для макетов, имеющих левые и правые страницы и одновременного их просмотра), **Автосоздание текстового блока** — на всю страницу макета вводится блок для текста.

По умолчанию настройки действуют на всех добавляемых впоследствии страницах макета и его **Шаблонных страницах**.

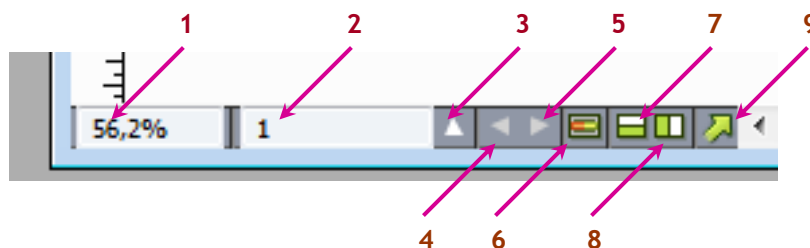
Внести изменения в настройки можно через меню **Макет**→**Свойства макета** и через **Шаблонные страницы**.



После открытия проекта выберите меню **Вид**→**Целая страница**. В результате получится так:



Элементы управления макетом включают:

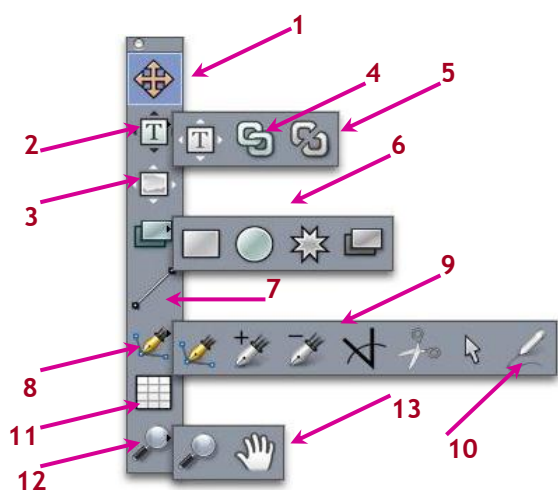


- (1) Масштаб: поле для ввода масштаба
- (2) Номер страницы: поле для выбора нужной страницы макета
- (3) При нажатии отображает эскизы всех страниц макета и используемых **Шаблонных страниц**
- (4) Предыдущая страница: переход на предыдущую страницу
- (5) Следующая страница: переход на следующую страницу
- (6) Переключение на шаблонную страницу: переключение между активной страницей макета и ее шаблонной страницей
- (7) Разделить экран по вертикали
- (8) Разделить экран по горизонтали
- (9) Экспорт: аналог команды **Файл**→**Экспорт**

Первоначально макет содержит одну страницу. Если в дальнейшем страницы макета размещать по вертикали, то обширное поле **Монтажного стола** можно использовать для создания, редактирования и временного хранения элементов верстки. При этом на печать будут выведены элементы, размещенные в области страницы макета, ограниченной **Направляющими полями**. Направляющие являются непечатаемыми линиями, помогающими выстраивать элементы и текст в макете, как бы подтягивая их к себе подобно «магнитному полю». Эта функция называется **Привязка к направляющим**, а ширина «магнитного поля» — **Расстояние привязки**. Значение расстояния привязки устанавливается через меню **Правка**→**Предпочтения**→группа **Макет печати**→**Направляющие и сетка**. В программе предусмотрено несколько типов направляющих. Это **Направляющие колонок и полей**, **Направляющие линейки** и **Линии сетки**. Отображение направляющих на экране и привязка к ним производится через меню **Вид**.

Выберем **Окно→Инструменты** и рассмотрим палитру. Она содержит следующие инструменты:

- (1) **Элемент** - для выбора, перемещения, изменения размеров и формы, поворота, удаления, вырезания, копирования и вставки элементов
- (2) **Текстовое содержимое** - для рисования текстовых блоков и работы с текстом
- (3) **Содержание рисунка** - для рисования графических блоков и работы с рисунками
- (4) **Связь** - для связывания текстовых блоков
- (5) **Разорвать связь** - для разрыва связи текстовых блоков



- (6) инструменты создания блоков
- (7) **Линия** - для создания прямых линий любого наклона
- (8) **Перо Безье** - для создания линий и блоков Безье
- (9) инструменты для обработки блоков и траекторий любых типов
- (10) **Свободное рисование** - для создания объектов произвольной формы
- (11) **Таблицы** - для создания таблиц
- (12) **Масштаб** - для увеличения/уменьшения макета на экране
- (13) **Панорамирование** - для перемещения макета

Замечание: Двойной щелчок по инструменту палитры откроет окно **Предпочтения** (меню **Правка→Предпочтения**) для настройки параметров инструментов.

Объектами QuarkXPress являются **элементы** и **содержимое**. В качестве содержимого выступают **текст** и **рисунки**. А в качестве элементов – блоки, линии, текстовые траектории, таблицы и группы (объединенные элементы). Предусмотрены блоки трех типов: текстовые, графические и блоки без содержимого.

Для выбора элемента вместе с содержимым используется инструмент **Элемент**, а для выбора содержимого – инструмент **Текстовое содержимое** или **Содержание рисунка**. Содержимое может находиться только в элементе соответствующего типа. В отличие от ранних версий программы, в QuarkXPress 9.0 предусмотрены разные способы изменения типа элемента, например, через меню **Элемент→Содержимое** или выбором импортируемого содержимого при выполнении **Файл→Импорт**.

Таким образом, макет полосы газеты, страницы журнала или другого издания представляет собой совокупность различных элементов с содержимым и без него.