

Ввод рисунков

В QuarkXPress можно импортировать и вставлять рисунки из графических редакторов и других графических приложений.

Различают **растровую графику**, состоящую из отдельных пикселей, и **векторную** (объектно-ориентированную), в основе построения которой лежат математические зависимости. При масштабировании растровой графики меняется ее разрешение (количество пикселей на дюйм изображения), что может привести к потере качества изображения. Масштабирование векторной графики на качество не отражается.

Программа QuarkXPress 9.0 поддерживает различные типы графических файлов, например: *Adobe Illustrator (версии 8 и 9)*, *BMP (растр)*, *EPS (растр и вектор)*, *GIF(растр)*, *JPEG (формат сжатия с потерей информации)*, *PDF (версии до 1.7)*, *PSD (файлы Adobe Photoshop)*, *TIFF (растр и вектор)*.

Рассмотрим следующие варианты ввода рисунков в макет:

1. **Импорт рисунка:** инструментом **Содержание рисунка** щелкнуть по нужному графическому блоку и выполнить **Файл→Импорт**. Аналогичный результат получится, если выбрать блок инструментом **Элемент**, при этом первоначально тип блока может быть любым.

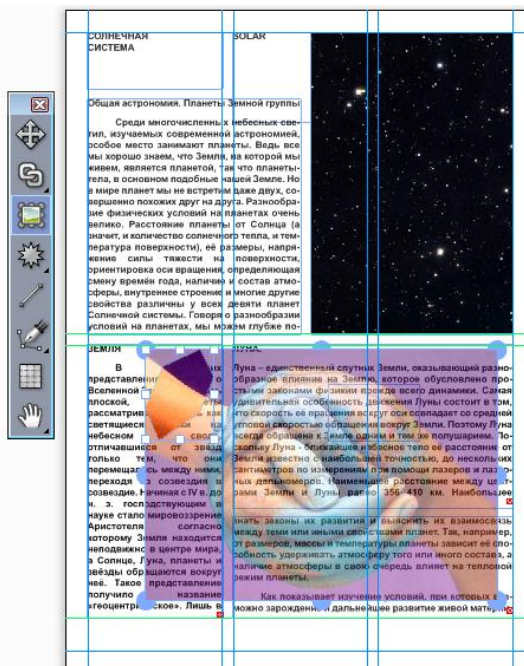
Выполните импорт файла **Рис.1** (взято с <http://www.astronet.ru/db/msg/1201770>) или **Рис.1a** (взято с <http://www.astronet.ru/db/msg/1218056>), размещённых в папке вашей группы, в блок 4.

Замечание: по умолчанию рисунок импортируется в полном масштабе. Если выбрать его инструментом **Содержание рисунка**, изображение рисунка отобразится за пределами границ блока.

При импорте можно сохранить все атрибуты рисунка или ранее отредактированного блока в макете, установив **Сохранять атрибуты рисунка** в окне **Импорт**.

2. **Копирование рисунка через буфер обмена** из других приложений и графических блоков макета.
3. **Перетаскивание рисунка:** мышью с одновременно отжатой клавишей **Ctrl** перетащить графический файл из файловой системы или выбранный рисунок из другого приложения в графический или текстовый блок или блок без содержимого. Текстовый и блок без содержимого автоматически поменяют тип на графический.

Перетащите **Рис.2** из папки вышей группы в блок 9 или скопируйте его непосредственно с <http://top-desktop.ru/files/3dgrafika/1280/67.jpg>.



Сохраните проект.