

Ввод текста

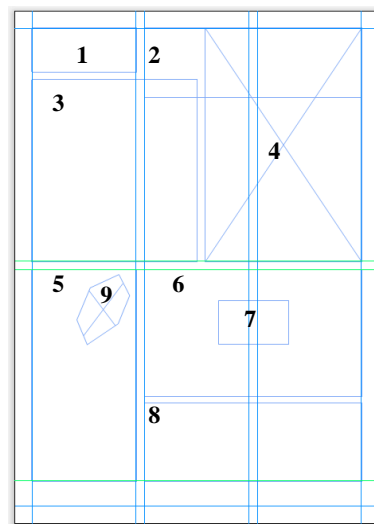
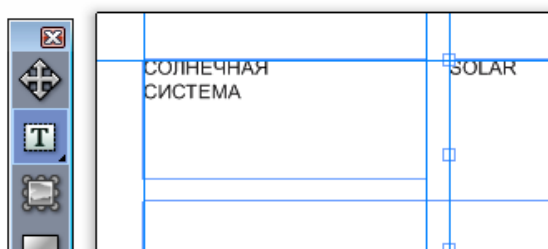
Откройте проект «Верстка».

У нас есть электронный макет. В текстовые блоки 1, 2, 3, 5, 6, 7 и 8 надо заверстать текст, учитывая, что каждая статья занимает отдельный блок.

Ввести текст в макет можно разными способами, например:

1. Непосредственный ввод: инструментом *Текстовое содержимое* щелкнуть по нужному текстовому блоку и набрать текст с клавиатуры. Такой вариант используется для ввода заголовков и небольших фрагментов.

В блоки 1 и 2 введите заголовки «Солнечная система» и «Solar», как на рисунке:



2. Импорт текста: инструментом *Текстовое содержимое* щелкнуть по нужному текстовому блоку и выполнить *Файл→Импорт*. Аналогичный результат получится, если выбрать блок инструментом *Элемент*, при этом первоначально тип блока может быть любым.

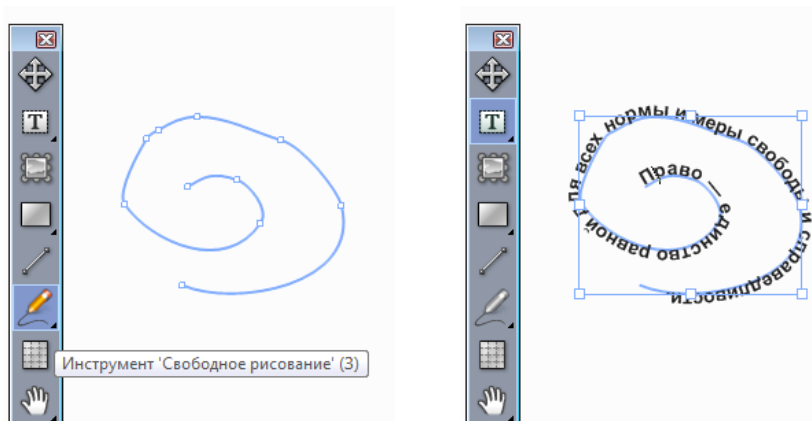
Откройте файл «ТЕКСТ» и сохраните его в своей папке. Затем выполните импорт текста в блок 3.

Замечание: Если текст импортируется в *Автоматический текстовый блок*, а в меню *Правка→Предпочтения→Общее* включена функция *Автовставка страниц*, то автоматически добавляются страницы, необходимые для размещения текста.

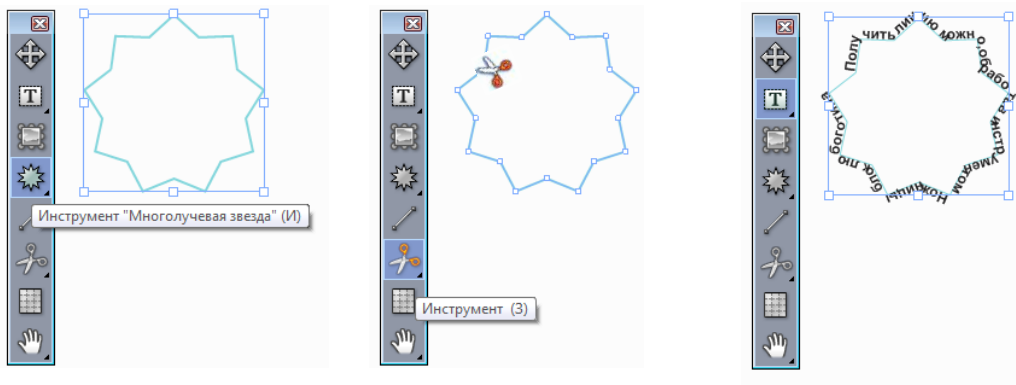
3. Перетаскивание текста: мышью с одновременно отжатой клавишей *Ctrl* перетащить текстовый файл из файловой системы или выбранный текст из другого приложения (например, Word, WordPad) в текстовый или графический блок или блок без содержимого. Графический и блок без содержимого автоматически поменяют тип на текстовый.

Откройте «ТЕКСТ», выделите и перетащите мышью с отжатой клавишей *Ctrl* в блок 5 фрагмент с заголовком «Земля», а в блок 6 – фрагмент с заголовком «Луна».

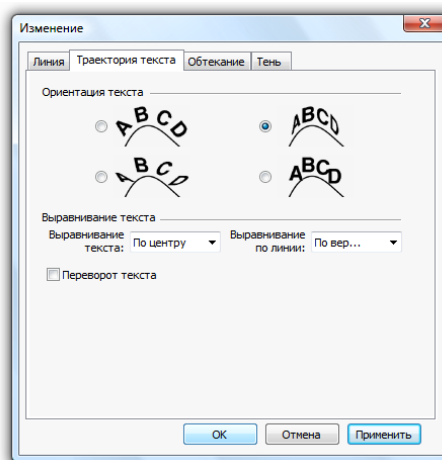
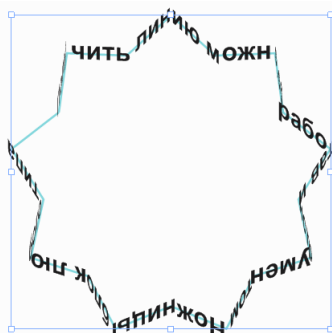
4. Копирование текста через буфер обмена из других приложений и текстовых блоков макета.
5. Текст вдоль траекторий: инструментом *Линия* или *Свободное рисование* создать линию и щелкнуть по ней дважды при взятом инструменте *Текстовое содержимое*. После появления мигающего курсора ввести текст.



Получить линию можно, если блок любого типа и формы обработать инструментом **Ножницы**.

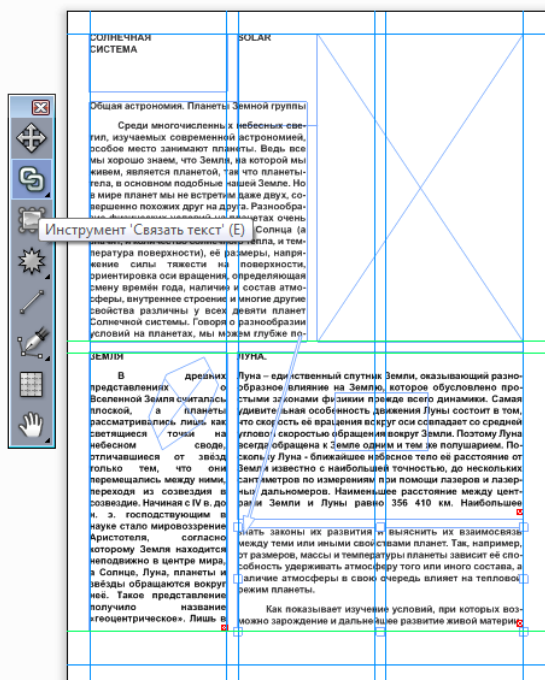


Управление размещением текста вдоль траектории выполняется через меню **Элемент** → **Изменение**, закладка **Траектория текста** выбором Ориентации и Выравнивания текста.



Связь блоков

Если предусмотрено, что статья начинается в одном текстовом блоке, а продолжается в другом, размещенном на этой же или другой странице макета, то между этими блоками необходимо установить связь: инструментом **Связать текст** щелкнуть по блоку с текстом, а затем по связываемому блоку. В нашем случае это блоки 3 и 8. В результате должно получиться как на рисунке: текст из блока 3 прольётся в блок 8.



Для отмены связи инструментом **Разорвать связь текста** щелкнуть на связанный блок — появится стрелка, а затем на начало (конец) стрелки.

Если текст не помещается в текстовый блок, появляется знак переполнения ☒. Что делать в этом случае?

Как правило, изменять размер блоков в макете нельзя. В реальной верстке размер текстового блока и объем текста согласованы: текста не может быть больше или меньше, чем вмещает блок. После форматирования мы это увидим.

Сохраните проект.

Клавиши быстрого вызова команд для этого упражнения

Команда Импорт	Ctrl+E
Вырезать	Ctrl+X
Копировать	Ctrl+C
Вставить	Ctrl+V
Вставить без форматирования	Ctrl+Alt+U